

JAV041 : Java Object Oriented Design Patterns

หลักการและเหตุผล :

การเขียนโปรแกรมแบบ Object Oriented Programming จะมี Class ต่าง ๆ ที่สร้างขึ้นเพื่อทำงานจำนวนมาก ซึ่ง Class ต่าง ๆ ที่เขียนแบบไม่ได้วางแผนหรือออกแบบไว้ มักจะทำให้เกิดความวุ่นวาย และความลำบากให้กับผู้พัฒนา

การใช้หลักการของ Design Patterns มาช่วยจะเป็นทางออกในการแก้ไขปัญหาดังกล่าว เพื่อให้ Class ต่าง ๆ ที่พัฒนามีรูปแบบการทำงานที่มีประสิทธิภาพ และใช้เป็นมาตรฐานในการสื่อสารกับทีมงานที่ทำงานร่วมกันได้เป็นอย่างดี

วัตถุประสงค์ :

- เพื่อให้มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ Design Pattern ของ Class แบบต่างๆ
- สามารถใช้หลักการต่างๆ ของ Pattern

หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับ :

- นักวิเคราะห์ระบบ
- นักพัฒนาระบบ

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม :

- มีความรู้เรื่องการเขียนโปรแกรมภาษา Java เบื้องต้น
- มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ Concepts Object Oriented Programming

เนื้อหาการอบรม :

- Introduction
- History of patterns
- Concepts
- Modular Software
- Object-Oriented Structures and Mechanisms
- Design Pattern Documentation
- Survey of the GOF text and its use
- Creational Patterns
 - Abstract Factory
 - Builder
 - Factory Method
 - Prototype
 - Singleton
- Structural Patterns
 - Adapter
 - Bridge
 - Composite
 - Decorator
 - Façade
 - Flyweight
 - Proxy
- Behavioral Patterns
 - Template Method Pattern
 - Strategy Pattern
 - Iterator Pattern
 - Observer Pattern
 - Visitor Pattern
 - Command Pattern
 - Memento Pattern
 - Chain of Responsibility Pattern
 - State Pattern
 - Interpreter Pattern
 - Mediator Pattern

วิทยากร :



อาจารย์ วิเชียร ยงรัตนกิจ

- วิทยากรประจำสถาบันวิทยากร สวทช.
- Microsoft Certified Professional (MCP)

จำนวนชั่วโมงในการฝึกอบรม: 3 วัน (18 ชั่วโมง)

ช่วงเวลาฝึกอบรม: 9.00 - 16.00 น.

สถานที่ฝึกอบรม :

สถาบันวิทยากร สวทช.

เลขที่ 73/1 อาคารสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.)

ถนนพระรามที่ 6 แขวงทุ่งพญาไท เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400

วิธีการสำรองที่นั่ง :

ติดต่อสำรองที่นั่งล่วงหน้า ในวัน-เวลาราชการ

โทรศัพท์: 0 2644 8150 ต่อ 81887

โทรสาร: 0 2644 8110

Website: www.NSTDAAcademy.com

E-mail: training@nstda.or.th